**Briefs 1 : Découverte de C#**

L’objectif est de familiariser avec la syntaxe C# et de comprendre les principes de base de la programmation procédurale.

**Contexte :**

1. Dans un premier temps, vous irez sur le site pour comprendre la programmation C# :

<https://perso.esiee.fr/~perretb/I3FM/POO1/basecsharp/index.html#:~:text=C%23%20est%20un%20langage%20introduit,un%20langage%20phare%20du%20framework%20.>

1. Pour comprendre la manière de programmer en C#, je vous propose de partir à [l’Atelier 1](https://1drv.ms/w/s!AgPL3xc1wiEogQCe07lg7gkHxzVL?e=KoUa9o) Afin de s’entrainer au C# avec des mini exercices.

**Tags :** C#, Algorithmique .

**Modalités pédagogiques :**

* Equipe de 2 apprenants
* Durée 3 jours

Voici les concepts que vous devez appréhender :

* La notion de variable
* Les types de variables
* Les mots clefs
* Les opérateurs
* L'évaluation
* L'assignation
* L'instruction
* Le bloc d'instructions
* Le commentaire
* La condition
* La boucle
* La fonction
* Les paramètres
* Les collections

**Livrables**

Les membres d'équipe discutent des concepts qu'ils ont abordés. Le but de cette discussion est que le groupe monte en compétence. A la suite de cette discussion, le groupe écrira un tutoriel dans un fichier texte. Ce fichier et les codes seront envoyés sur GitHub.

**Critères de performance**

* Appliquez les modifications fonctionnelles demandées.

**Modalités d'évaluation :**

L'évaluation se fera au travers l’application des modifications demandées sur le code posté sur le GitHub. Votre participation dans le groupe sera appréciée. Une présentation de la démonstration

**Compétences visées :**

C7. Développer la partie back-end d’une application web ou web mobile